

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



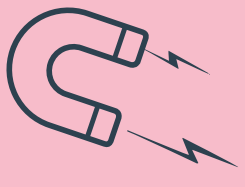
bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





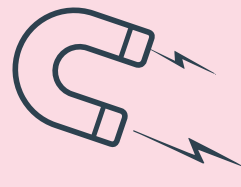
Rendre
mon territoire
plus attractif

1

Identité

*La bibliothèque promeut
l'identité de la commune.*

- 1 Identité**
- 2 Visibilité
- 3 Quel outil !
- 4 Optimisation
- 5 Dynamisation
- 6 Ouverture



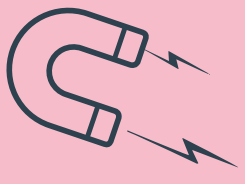
Rendre
mon territoire
plus attractif

2

Visibilité

*Le réseau rend visible
la bibliothèque.*

- 1 Identité
- 2 Visibilité**
- 3 Quel outil !
- 4 Optimisation
- 5 Dynamisation
- 6 Ouverture



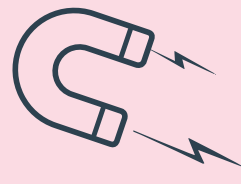
Rendre
mon territoire
plus attractif

3

Quel outil !

*La bibliothèque : proximité,
adaptabilité et qualité.*

- 1 Identité
- 2 Visibilité
- 3 Quel outil !**
- 4 Optimisation
- 5 Dynamisation
- 6 Ouverture



Rendre
mon territoire
plus attractif

4

Optimisation

*Le réseau renforce
la performance de chacune
des bibliothèques associées.*

- 1 Identité
- 2 Visibilité
- 3 Quel outil !
- 4 Optimisation**
- 5 Dynamisation
- 6 Ouverture

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



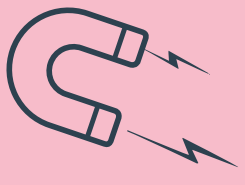
bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





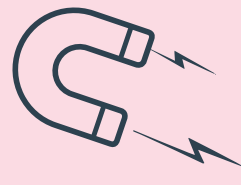
Rendre
mon territoire
plus attractif

5

Dynamisation

*La bibliothèque dynamise
chaque lieu de vie
où elle s'implante.*

- 1 Identité
- 2 Visibilité
- 3 Quel outil !
- 4 Optimisation
- 5 Dynamisation**
- 6 Ouverture



Rendre
mon territoire
plus attractif

6

Ouverture

*Le réseau propose un accès
à d'autres savoirs, cultures,
modes d'organisation.*

- 1 Identité
- 2 Visibilité
- 3 Quel outil !
- 4 Optimisation
- 5 Dynamisation
- 6 Ouverture**



Proposer
un service
de proximité

1

Aménagement du territoire

*La bibliothèque favorise
un développement
équilibré des territoires.*

- 1 Aménagement du territoire**
- 2 Animation
- 3 Partenariats [locaux]
- 4 Partage
- 5 Horaires
- 6 20 min.



Proposer
un service
de proximité

2

Animation

*Le réseau est un levier
pour développer une offre
d'animation culturelle
de qualité.*

- 1 Aménagement du territoire
- 2 Animation**
- 3 Partenariats [locaux]
- 4 Partage
- 5 Horaires
- 6 20 min.

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





Proposer
un service
de proximité

3

Partenariats (locaux)

La bibliothèque est l'outil idéal pour créer et consolider des partenariats locaux.

- 1 Aménagement du territoire
- 2 Animation
- 3 Partenariats (locaux)**
- 4 Partage
- 5 Horaires
- 6 20 min.



Proposer
un service
de proximité

4

Partage

Le réseau facilite le partage de ressources, de compétences multiples et hétérogènes.

- 1 Aménagement du territoire
- 2 Animation
- 3 Partenariats (locaux)
- 4 Partage**
- 5 Horaires
- 6 20 min.



Proposer
un service
de proximité

5

Horaires

La bibliothèque favorise un développement équilibré des territoires.

- 1 Aménagement du territoire
- 2 Animation
- 3 Partenariats (locaux)
- 4 Partage
- 5 Horaires**
- 6 20 min.



Proposer
un service
de proximité

6

20 min.

Le réseau, c'est un service harmonisé à 20 minutes du travail, du domicile, du lieu de détente.

- 1 Aménagement du territoire
- 2 Animation
- 3 Partenariats (locaux)
- 4 Partage**
- 5 Horaires
- 6 20 min.**

bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





1

Service public

La bibliothèque est une véritable maison de service public culturel de proximité.

- 1 **Service public**
- 2 Équité
- 3 Accueil
- 4 Accessibilité
- 5 Singularité [moi, comme je suis]
- 6 Diversité



2

Équité

« La mise en réseau des bibliothèques : tout le monde y gagne ».

- 1 Service public
- 2 **Équité**
- 3 Accueil
- 4 Accessibilité
- 5 Singularité [moi, comme je suis]
- 6 Diversité



3

Accueil

La bibliothèque : un lieu ouvert en grand.

- 1 Service public
- 2 Équité
- 3 **Accueil**
- 4 Accessibilité
- 5 Singularité [moi, comme je suis]
- 6 Diversité



4

Accessibilité

Le réseau réduit l'inégalité d'accès au savoir et à la culture.

- 1 Service public
- 2 Équité
- 3 Accueil
- 4 **Accessibilité**
- 5 Singularité [moi, comme je suis]
- 6 Diversité

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





Inclure
toutes les
personnes

5

Singularité (moi, comme je suis)

La bibliothèque lutte contre des discriminations d'interculturalité, de handicaps, ou d'autres questions sociales.

- 1 Service public
- 2 Équité
- 3 Accueil
- 4 Accessibilité
- 5 Singularité (moi, comme je suis)**
- 6 Diversité



Inclure
toutes les
personnes

6

Diversité

Les bibliothèques en réseau sont vivantes de l'ensemble des habitants qu'elles servent.

- 1 Service public
- 2 Équité
- 3 Accueil
- 4 Accessibilité
- 5 Singularité (moi, comme je suis)
- 6 Diversité**



Choisir
d'innover

1

Singularité

La bibliothèque représente les habitants par ses choix.

- 1 Singularité**
- 2 Mutualisation
- 3 UX design
- 4 Expérimentation ensemble
- 5 Expérience grisante
- 6 Ubiquité



Choisir
d'innover

2

Mutualisation

Le réseau, c'est mutualiser (les services, les moyens, les idées...).

- 1 Singularité
- 2 Mutualisation**
- 3 UX design
- 4 Expérimentation ensemble
- 5 Expérience grisante
- 6 Ubiquité

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





3

UX design

La bibliothèque place au centre de ses démarches les usagers.

- 1 Singularité
- 2 Mutualisation
- 3 UX design**
- 4 Expérimentation ensemble
- 5 Expérience grisante
- 6 Ubiquité



4

Expérimentation ensemble

Le réseau, c'est une organisation apprenante !

- 1 Singularité
- 2 Mutualisation
- 3 UX design
- 4 Expérimentation ensemble**
- 5 Expérience grisante
- 6 Ubiquité



5

Expérience grisante

La bibliothèque permet de vivre des expériences.

- 1 Singularité
- 2 Mutualisation
- 3 UX design
- 4 Expérimentation ensemble
- 5 Expérience grisante**
- 6 Ubiquité



6

Ubiquité

Le réseau, c'est mutualiser (les services, les moyens, les idées...).

- 1 Singularité
- 2 Mutualisation
- 3 UX design
- 4 Expérimentation ensemble
- 5 Expérience grisante
- 6 Ubiquité**

Croc'Insectes

En partenariat avec l'insectarium de Lizio, les publics de la Bibliothèque de Saint-Martin (Brest) ont pu expérimenter l'entomophagie. L'« entomophagie », c'est quoi ? La consommation d'insectes par l'être humain !

Lieu : Bibliothèque de Saint-Martin,

Réseau des bibliothèques de Brest (29200)

Contact : mediatheque.saint-martin@mairie-brest.fr



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





1

Capital

La bibliothèque permet d'acquérir un capital de connaissances pour être acteur de son évolution professionnelle.

- 1 Capital**
- 2 Progrès
- 3 Médiation
- 4 Numérique
- 5 Liberté
- 6 Offre élargie



2

Progrès

Le réseau favorise le transfert de connaissances et fait progresser l'agent en compétences.

- 1 Capital
- 2 Progrès**
- 3 Médiation
- 4 Numérique
- 5 Liberté
- 6 Offre élargie



3

Médiation

La bibliothèque aide les usagers dans leur acquisition de l'autonomie par la médiation.

- 1 Capital
- 2 Progrès
- 3 Médiation**
- 4 Numérique
- 5 Liberté
- 6 Offre élargie



4

Numérique

Le numérique permet au réseau de développer les services et les collections, et de toucher de nouveaux publics.

- 1 Capital
- 2 Progrès
- 3 Médiation
- 4 Numérique**
- 5 Liberté
- 6 Offre élargie

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





(In)Former
tout au long
de la vie

5

Liberté

La bibliothèque s'inscrit dans une démarche d'émancipation citoyenne au service du projet de vie de chaque personne.

- 1 Capital
- 2 Progrès
- 3 Médiation
- 4 Numérique
- 5 Liberté**
- 6 Offre élargie



(In)Former
tout au long
de la vie

6

Offre élargie

Le réseau propose une offre élargie.

- 1 Capital
- 2 Progrès
- 3 Médiation
- 4 Numérique
- 5 Liberté
- 6 Offre élargie**



Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

1

Démocratie

« La bibliothèque est un service public nécessaire à l'exercice de la démocratie ».

- 1 Démocratie**
- 2 Participatif
- 3 Déontologie
- 4 Intelligence collective
- 5 Bien commun
- 6 Droits culturels



Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

2

Participatif

Le réseau se construit dans une démarche participative plurielle.

- 1 Démocratie
- 2 Participatif**
- 3 Déontologie
- 4 Intelligence collective
- 5 Bien commun
- 6 Droits culturels

bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021





Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

3

Déontologie

La bibliothèque est gérée selon un code de déontologie : pluralisme des collections, représentativité des opinions.

- 1 Démocratie
- 2 Participatif
- 3 Déontologie**
- 4 Intelligence collective
- 5 Bien commun
- 6 Droits culturels



Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

4

Intelligence collective

Le travail en réseau se nourrit de l'intelligence collective : ensemble, on va plus loin.

- 1 Démocratie
- 2 Participatif
- 3 Déontologie
- 4 Intelligence collective**
- 5 Bien commun
- 6 Droits culturels



Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

5

Bien commun

La bibliothèque est un bien commun pour la communauté qu'il dessert.

- 1 Démocratie
- 2 Participatif
- 3 Déontologie
- 4 Intelligence collective
- 5 Bien commun**
- 6 Droits culturels



Ouvrir une
fenêtre vers
la citoyenneté

6

Droits culturels

Le réseau permet d'exercer encore mieux ses droits culturels.

- 1 Démocratie
- 2 Participatif
- 3 Déontologie
- 4 Intelligence collective
- 5 Bien commun
- 6 Droits culturels**

bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *En*jeu(x)

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



Mettre
en relation
les habitants

1

Cohésion sociale

La bibliothèque favorise la cohésion sociale de la population.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion
- 6 Connexion

Mettre
en relation
les habitants

2

Synergies

Le réseau permet de nouvelles synergies locales.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion
- 6 Connexion

Mettre
en relation
les habitants

3

Hors les murs

La bibliothèque sort de ses murs à la rencontre des habitants.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion
- 6 Connexion

Mettre
en relation
les habitants

4

Ouverture au monde

Le réseau favorise l'ouverture à d'autres pratiques pour les bibliothécaires.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion
- 6 Connexion

bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



bib, *Enjeu(x)*

le jeu des sept familles

Jeu réalisé dans le cadre de l'atelier « Gouvernance » du groupe de travail

Mise en réseau des bibliothèques en Bretagne
juin 2021



› \ / { } Mettre
en relation
les habitants

5

Discussion

La bibliothèque est un lieu de rencontre et de discussion.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion**
- 6 Connexion

› \ / { } Mettre
en relation
les habitants

6

Connexion

Le réseau connecte entre eux les habitants d'un plus vaste territoire.

- 1 Cohésion sociale
- 2 Synergies
- 3 Hors les murs
- 4 Ouverture au monde
- 5 Discussion
- 6 Connexion**