



## LE JEU EN BIBLIOTHEQUE

Stage

**Thématique(s) :** Collections et ressources

**Public(s) :** Bibliothèques

**Objectif(s) :** - Être capable d'intégrer le jeu au sein d'une bibliothèque.

- Faire du jeu en bibliothèque un outil de promotion culturelle.

- Être capable de créer un fonds "Jeu" en bibliothèque - médiathèque.

**Contenu :** - Les enjeux du jeu en bibliothèque : sa place dans le projet global, les activités possibles.

- La création d'un espace jeu en bibliothèque : aménagement, acquisitions, prêts, entretien du fonds.

- Des pistes d'animations à mettre en oeuvre : atelier de création, animation à partir d'un livre, jeu libre.

- Le jeu coopératif : escape game, murder party.

**Public :**

Agents des bibliothèques

**Code stage :**

OL460

**Modalités d'inscription :**

Les inscriptions aux formations s'effectuent à partir du site Internet : <https://inscription.cnfpt.fr>

**Méthodes pédagogiques**

- Exposés, échanges.

- Ateliers pratiques.

- Séances de jeu.

- Fiches techniques (jeux, aménagement de l'espace).

- Ressources documentaires.

**Modalités pédagogiques :** Présentiel

**Durée :** 2 jours

**Date(s) :** du lundi 27 mai 2024 au mardi 28 mai 2024

**Lieu de formation :** Centre National de la Fonction Publique Territoriale (Vannes) - 8 rue e Broglie - Parc innovation Bretagne Sud 56038 Vannes Cedex

[Voir la fiche complète](#)

**Centre National de la Fonction Publique Territoriale (Vannes)**

8 rue e Broglie - Parc innovation Bretagne Sud  
56038 VANNES CEDEX

- 02.97.47.71.00
- 02.97.47.71.19